

## ***Chequeo de porcentajes de la maquina en general y juego por juego.***

**\*Enciendes tu maquina**

**\*Cuando aparezca el menú de los 7 juegos presionar el micro del lado izquierdo, viéndolo de frente a la maquina**



En la pantalla aparecerán los porcentajes acumulados entre reseteo y reseteo, independiente del tiempo que tú lo hagas, si es diario, por semana, si por quincena, como sea.

Al final de la pantalla aparece la siguiente información:

Total in

Total out

Actual Porcentaje

Este es el promedio entre todos los juegos o sea equivale al total de la máquina, hay que tomar en cuenta que el % que marca es lo que el jugador se está llevando, la diferencia del 100% es la utilidad que nos está generando, ejemplo:

Total in 1000

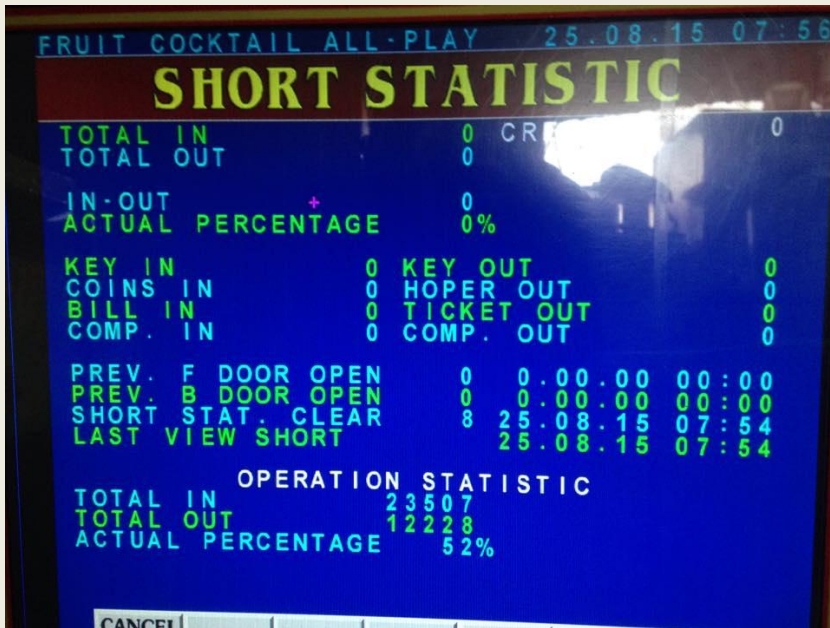
Total out 660

Actual porcentaje 66%

Esta máquina nos estaría dejando 340.00, o sea un 34%, hay que tomar en cuenta que un porcentaje aceptable para estas máquinas es del 30 a un 35% promedio.

**\*Para checar las estadísticas por cada juego**

Entrar al juego que quieras checar, por ejemplo coctel de frutas, presionas el micro del lado izquierdo, aparece la siguiente pantalla



La información que nos muestra, en los primeros 4 renglones son las estadísticas actuales acumulado después del último resteo que hallas hecho, aquí esta máquina estaba recién reseteada por eso marca 0 en los 4 renglones,

Los siguientes renglones indican si entraron monedas o billetes o si fue por una llave, al igual de como salieron, por llave, por Hopper o por ticket, esto no se usa, es solamente informativo.

En la siguiente sección nos dice cuándo fue la última vez que abrimos la puerta del frente y cuando hicimos el ultimo resteo hecho, aquí el ejemplo el ultimo resteo fue el día 25/08/2015,

Por último y es la información que nos interesa, son las estadísticas acumuladas desde el ultimo resteo largo que se haya hecho a la máquina, cabe señalar que el resteo largo no se debe de realizar casi por ningún motivo a menos de que no se pueda entrar al juego, por ejemplo cuando aparece INIT MACHINE o por alguna razón a criterio del operador de la maquina.

**\*En esta pantalla es donde se hace el RESETEO CORTO de la máquina, presiona el botón doblar apuesta por 5 segundos, la misma maquina nos muestra un contador donde nos marca los 5 segundos, en cuanto el contador llegue a 0 los números de los primeros 4 renglones deberán de aparecer en 0s, en ese momento sabemos que la maquina a sido reseteada, checar aquí que los porcentajes de los últimos 4 renglones no se borran pues como comentamos anteriormente serán el historial de la maquina**

## OPCIONES DEL MENU



\*Operation Statistic

Aquí es solo informativo, nos muestra las entradas y salidas de los créditos

**\*TOTAL SETTINGS**

Esta pantalla es la que nos interesa mas, aquí es donde programamos nuestras maquinas, después de entrar aquí nos aparece la siguiente pantalla



Entramos a **TOTAL SCALE**



Los parámetros que nos interesan son los siguientes

**COIN A:** el parámetro correcto es **1**, aquí le decimos a la máquina que una moneda de que pase por el monedero vale **1 crédito**, o sea **1 peso 1 crédito**,

Nota: si le ponemos 5 por ejemplo, cada moneda que ingrese te marcara 5 créditos para jugar.

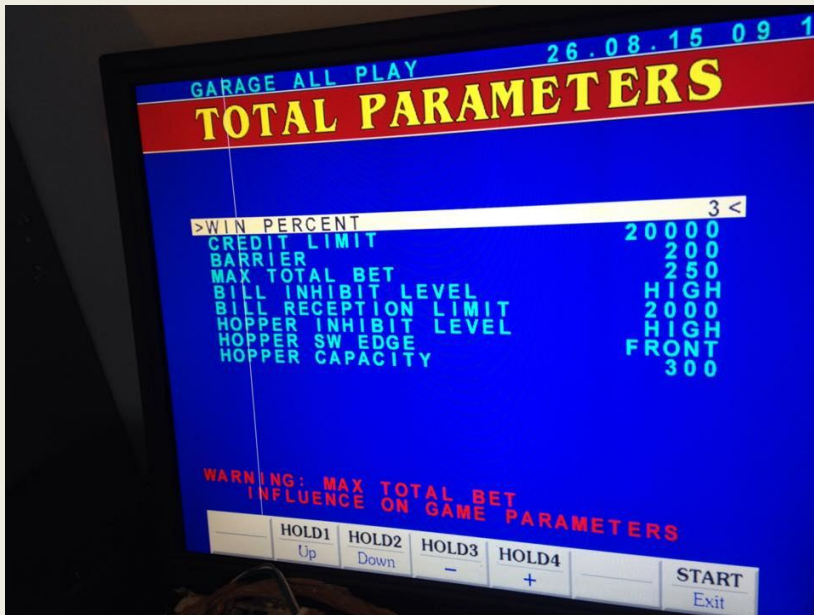
Los renglones 2,3,4 son para diferentes monederos, la tarjeta acepta hasta 4 monederos por eso están estas opciones.

**HOPPER OUT COIN:** el parámetro correcto es **A** que nos indica el primer Hopper o el único instalado en este caso, es para que de ahí salgan las monedas que pagara al jugador, si lo dejamos en **B** o **C** o **D** buscara y no encontrara instalado otro Hopper y por lo tanto no pagara.

Los demás parámetros no los utilizamos y se quedan como vienen de fabrica, es para si utilizamos billetero entre otras cosas.

Con el botón **START** salimos de esta pantalla

\*Entramos a la siguiente opción que es **TOTAL PARAMETERS**



Este menú es el mas importante a configurar

- WIN PORCENTAJE **el parámetro correcto es el 1**, esto nos indica que la tarjeta se programara en la manera más difícil de que le gane el jugador, esto va del 1 al 5 donde el 1 es el más difícil y el 5 el más fácil de que le ganen
- CREDIT LIMIT **aquí la recomendación es 5000** esto nos indica que el jugador tendrá hasta 5000 de límite de crédito para jugar, el parámetro que le antecede es el 1000 y es muy limitado pues cuando un jugador llegue a los 1001 crédito la maquina se bloqueara y no es conveniente
- BARRIER **el parámetro recomendable es el 50** este parámetro le indica a la memoria de la tablilla la dificultad para que aparezcan los bonos en cada juego
- MAX TOTAL BET **el parámetro recomendable es el 50**, aquí nos indica cuanto es lo máximo que le pueden apostar, ejemplo, pueden jugar hasta 9 líneas máximo entonces lo máximo que le pueden apostar es 5 por línea porque multiplicado serán 45, si le ponemos mas alto, 100, 200 o mas, le darán margen a apostar cantidades mas fuertes y por naturaleza de la maquina les da mayor oportunidad de ganar premios mas jugosos
- Los siguientes 4 renglones no los usamos
- HOPPER CAPACITY **el parámetro recomendable es el 3000**, es la cantidad máxima de monedas que acepta el Hopper, aquí no nos afecta en el porcentaje de ganancia de la máquina, solo es la capacidad de aceptación de monedas, si le ponemos 1000 por ejemplo cuando la tablilla le llega la señal de que el Hopper tiene mas de 1000 se bloquea y no te permite jugar hasta que le cobren para que la cantidad de monedas se descuenta de las que ya entraron y le tenga margen a seguir recibiendo mas

Con el botón **START** salimos de esta pantalla

En el menú TOTAL ACCESS le indicamos a la tarjeta el nivel de seguridad que tendrá para acceder a las opciones del menú y poder en su caso modificarlas, Te da la opción de ingresar un password si así lo deseas, aquí la recomendación sería dejarlo en la opción FREE y así evitar que nos esté pidiendo el password cada vez que tengamos que modificar algún parámetro.

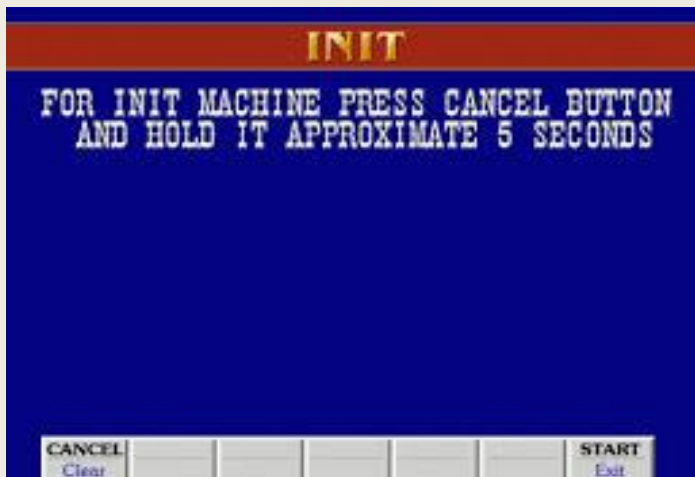
Con la opción EXIT salimos de este menú

Nos envía al menú principal



Entramos al menú INIT

EN ESTE MENU RESETEAMOS LA MAQUINA A SU NIVEL DE ORIGEN,TAL Y COMO SALE DE LA FABRICA, ESTO LO USAMOS SOLO CUANDO NO NOS PERMITA ENTRAR A ALGUN JUEGO Y NOS MARCA **INIT MACHINE**



\*Presionar el botón de doblar apuesta por 5 segundos, al igual que el reseteo corto la pantalla nos indicara 5 segundos y cuando el contador llegue a 0s nos devolverá en automático al menú principal.

**ES IMPORTANTE DESPUES DE REALIZAR EL RESETEO LARGO (INIT) PROGRAMAR LA MAQUINA AL 100% PUES SI SE PONE A TRABAJAR ASI CORREMOS EL RIESGO Y ES CASI SEGUR DE QUE NOS LA VACIEN**

- **menú EVENT LIST,**  
Aquí se nos muestra todo lo que ha pasado en el juego, existe el menu **PAYOUT LIST** que nos indica cómo fue que pago, la hora, la cantidad, en el menú **ALL EVENT LIST** indica cómo le ganaron, que combinación de premios etc ,es meramente informativo
- menu **SET CLOCK**  
es importante después del INIT MACHINE verificar que la hora y fecha se encuentre correctamente configurada para que los registros que vayamos a leer sean correctos
- menu **GAME OPTIONS**